

1	Serverlicentie tijdelijk ontlenen.....	1
1.1	Doel.	1
1.2	Installatie.	1
2	Licentie lenen.	2
2.1	Benodigdheden:	2
2.2	Werkvolgorde:	2
2.2.1	Pc-leerkracht (fase A).....	2
2.2.2	Licentie van de server verkrijgen (fase B).	5
2.2.3	Pc-leerkracht (fase C).....	9
2.3	Verkregen licentietijd verlengen.	13

1 Serverlicentie tijdelijk ontlenen.

Men kan van de server tijdelijk een licentie ontlenen. De scholen hebben minimaal 20 licenties ter beschikking via een serverlicentie. Deze licenties zijn via het netwerk ter beschikking van de computers waarop de 'Full-server Versie' werd geïnstalleerd. Leerlingen kunnen klassikaal de 'Full-server versie' benutten. De 'Full-server Versie' zal opstarten zolang er licenties ter beschikking zijn op de server. De licentie die verkregen werd door de computer in het netwerk van de school geeft zijn licentie automatisch terug aan de server tijdens het afsluiten van AlphaCAM op die Pc. Dit wordt NIET bedoeld met tijdelijk licentie!

1.1 Doel.

Een leerkracht of een ander bevoegd persoon kan een licentie van de server tijdelijk verkrijgen om met zijn of haar computer buiten het bereik van het schoolnetwerk toch de 'Full-server Versie' van AlphaCAM te benutten.

Met andere woorden: een leerkracht kan **thuis een Full versie van AlphaCAM gebruiken!**

De leerkracht heeft hiervoor geen dongle nodig! Gezien er twee genres Full versies bestaan is het noodzakelijk dat de juiste software werd geïnstalleerd. Omdat de leerkracht de gelijkaardige software benut als de leerlingen klassikaal ter beschikking hebben moet ook op de leerkrachten Pc die versie van AlphaCAM staan. Namelijk de: 'Full-server Versie'!

1.2 Installatie.

Het softwarepakket installeren gebeurt volgens de methode van de 'Full-server Versie'. Hiervoor is een installatiedocument beschikbaar, namelijk: 'Full-server Versie installatie'. Volg de instructies van dat document tot halverwege bladzijde 8 (zie rode tekst).

2 Licentie lenen.

2.1 Benodigdheden:

- A. De server van de school met geïnstalleerde licenties AlphaCAM.
 - a. Waarbij reeds één of meerder computers via het netwerk de ‘Full-server Versie’ hebben kunnen benutten.
- B. De bevoegde persoon om een licentie van de server te verkrijgen. (Ict-Coördinator)
- C. Computer van de persoon die de tijdelijke licentie wenst. Waarschijnlijk een leerkracht.
- D. Op de Pc-leerkracht, staat reeds de ‘Full-server Versie’ geïnstalleerd.
- E. USB-stick, voor de communicatie tussen server en Pc-leerkracht.
- F. Installatie dvd van AlphaCAM.

2.2 Werkvolgorde:

Drie stappen moeten gevolgd worden om dit met succes te verwezenlijken.

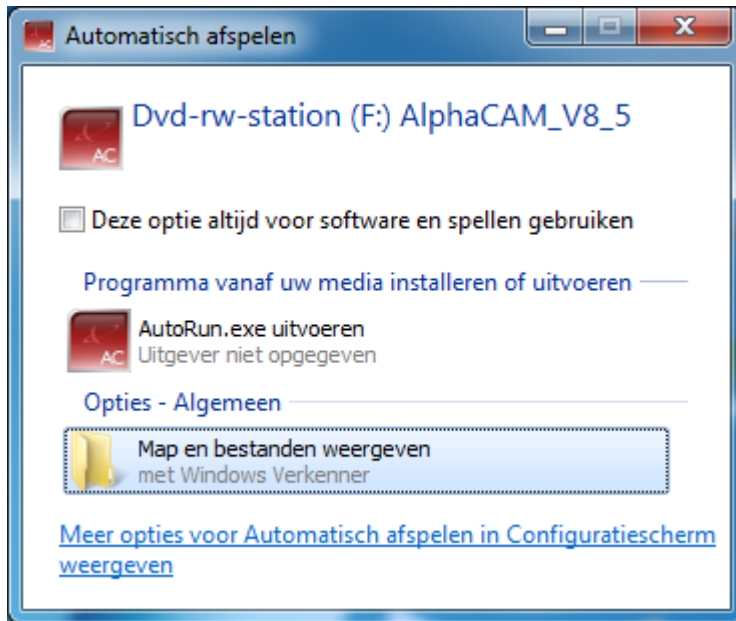
- A. Een code van de Pc-leerkracht genereren.
 - a. De code wordt als een specifieke identificatie van die Pc tezamen met die versie van AlphaCAM aangemaakt.
- B. Licentie van de server verkrijgen.
 - a. Voor die specifieke code van de Pc-leerkracht wordt één licentie vanuit het beschikbare aantal licenties verkregen.
 - b. Die specifieke licentie wordt een nieuwe licentiecode.
- C. De verkregen licentiecode op de Pc-leerkracht installeren.
 - a. Installeren van de licentiecode.
 - b. Licentie configureren voor de AlphaCAM toepassingen.

Zoals je merkt, moet er met de gegenereerde codes van de Pc-leerkracht naar de server gegaan worden en visa versa. In dit document wordt het meenemen van een code toegepast met een geheugenstick.

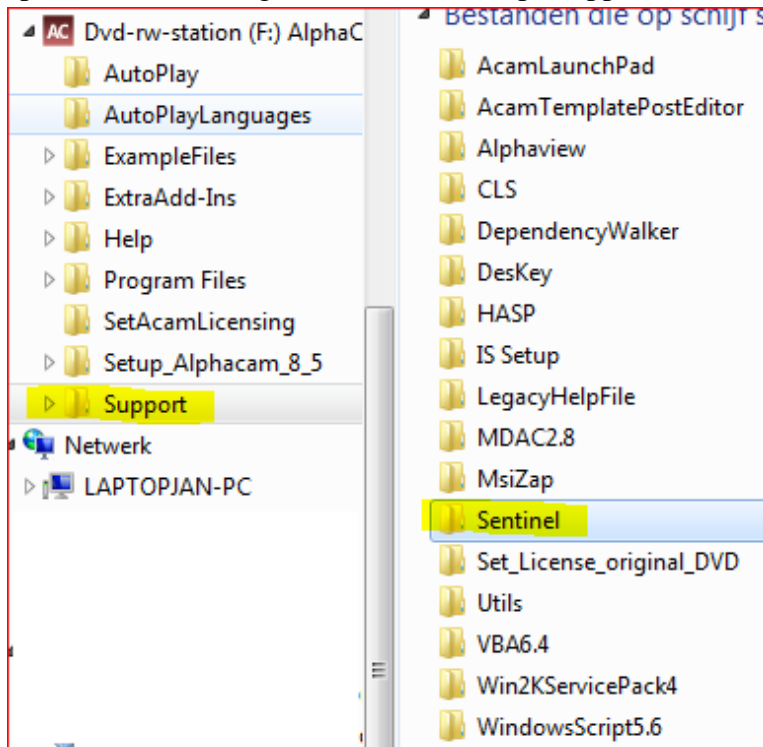
Er zijn ook andere methoden maar die worden – om geen verwarringen te creëren - niet verklaard.

2.2.1 Pc-leerkracht (fase A).

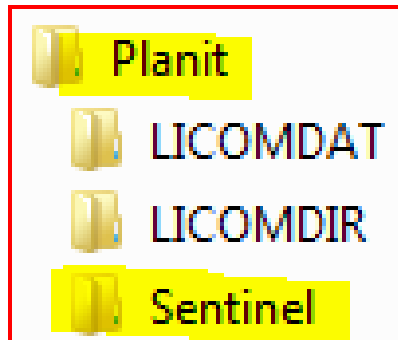
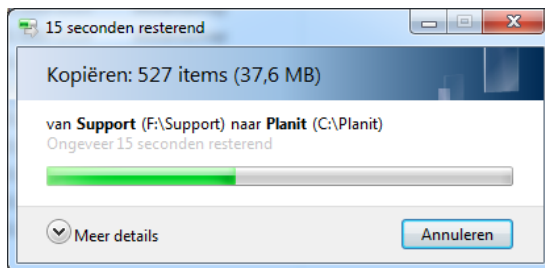
- A. Noodzakelijke software installeren.
- B. Zoals in het ‘Full-server Versie’ installatiedocument vermeld staat heeft men waarschijnlijk de map met de naam ‘Planit’ op de locale schijf ‘C’ aangemaakt. In deze map werd tijdens de installatie de essentiële items Licomdir en Licomdat geplaatst.
- C. Plaats de dvd met AlphaCAM V8.5 in het dvd station.
- D. Kopieer aan de hand van de verkenner de gehele map met de naam ‘Sentinel’ naar de map ‘Planit’ op de locale schijf.



- E.
- F. De map 'Sentinel' is terug te vinden in de map 'Support' die rechtstreeks op de dvd

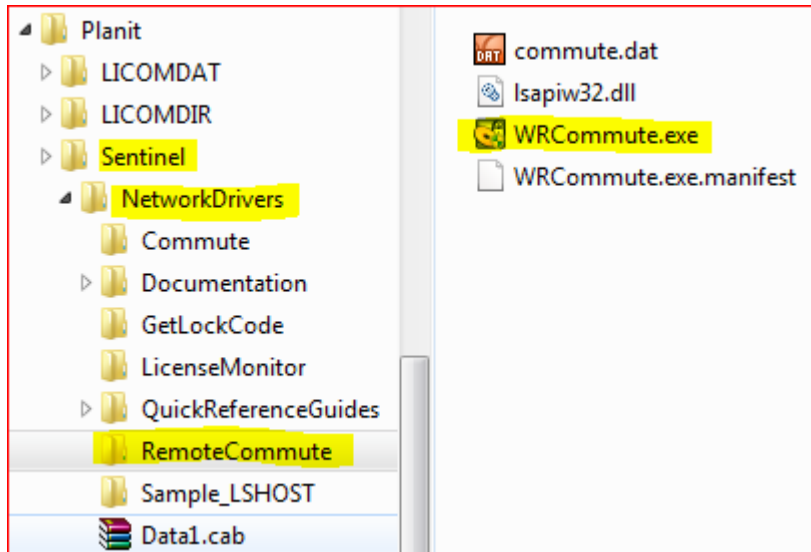


staat.

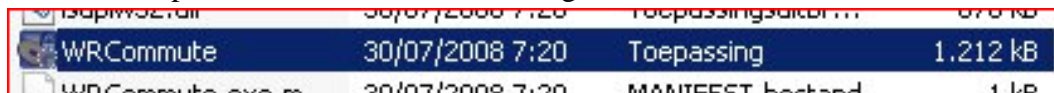


- G. Resultaat:
- H. Het programmaatje: WRCommute.exe moet geactiveerd worden. Dit is terug te vinden in die map RemoteCommute. Deze map is terug te vinden als volgt:

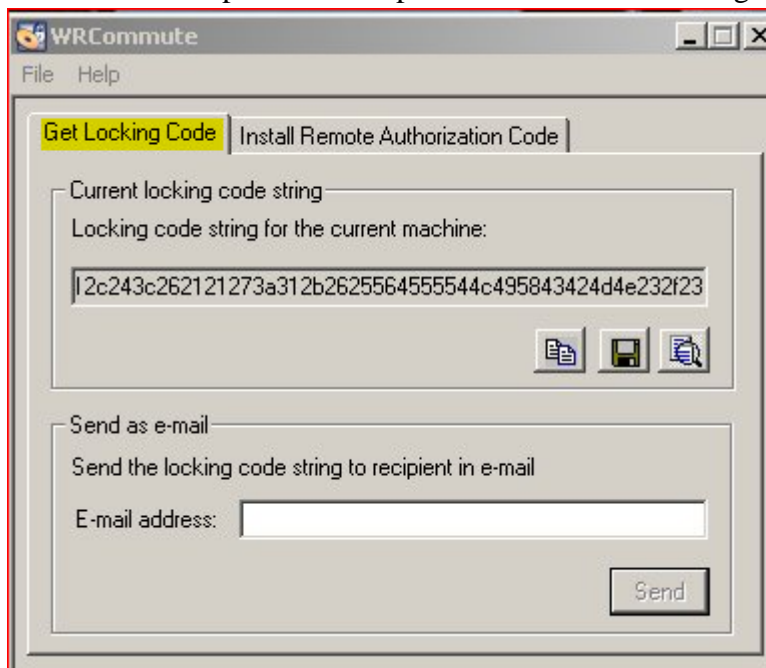
Sentinel\NetworkDrivers\RemoteCommute.



- I. Dubbelklik op: WRCommute.exe zodat dit geactiveerd is.



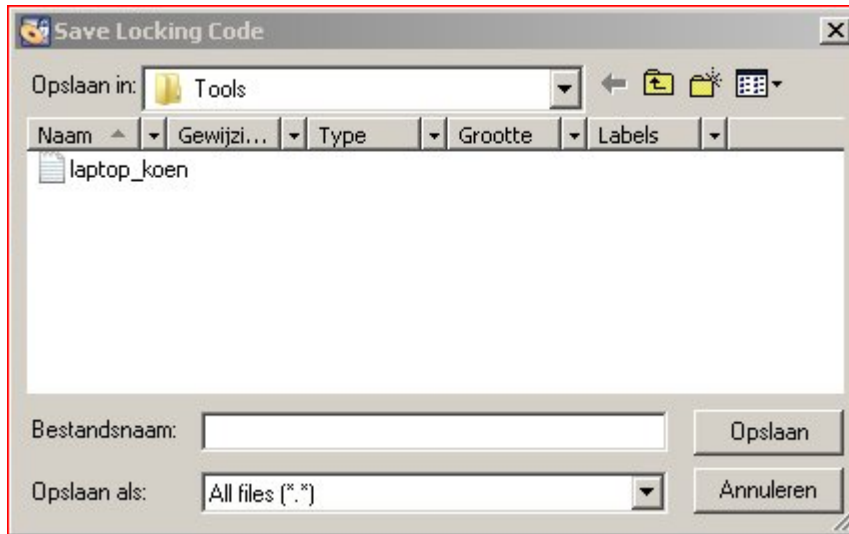
- J. Indien er beveiligingsvenster de installatie trachten te verhinderen, toch de software installatie toestaan.
- K. Een venster zal openen. Klik op het tabblad: 'Get Locking Code'



Een code gelijkend op de code in deze beeldcaptatie zal getoond worden. De code is veel langer dan dat wat er getoond kan worden.

- L. Bewaren van de code door op het icoontje van het disketje te klikken. Standaard wordt die code in een map Tools geplaatst maar het is veel handiger dit rechtstreeks naar een geheugenstick te verwijzen. Geef het bestand een relevante naam. Zoals in dit

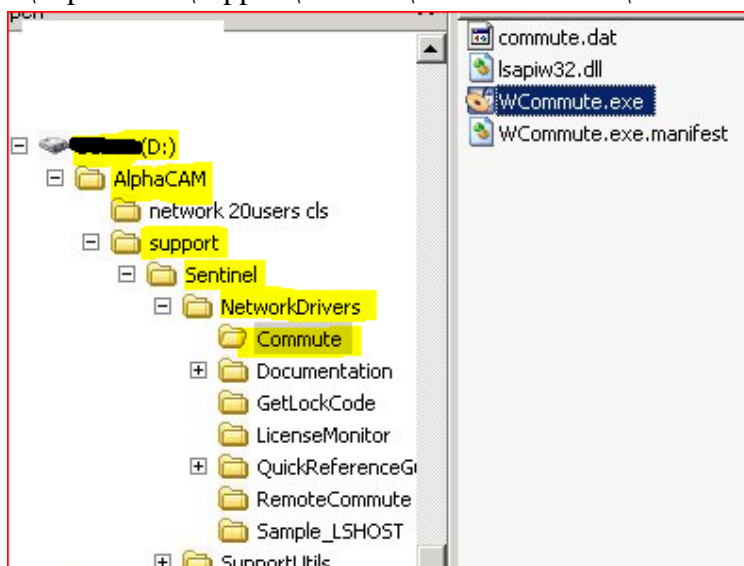
voorbeeld, mocht het worden uitgevoerd op de laptop van Koen.



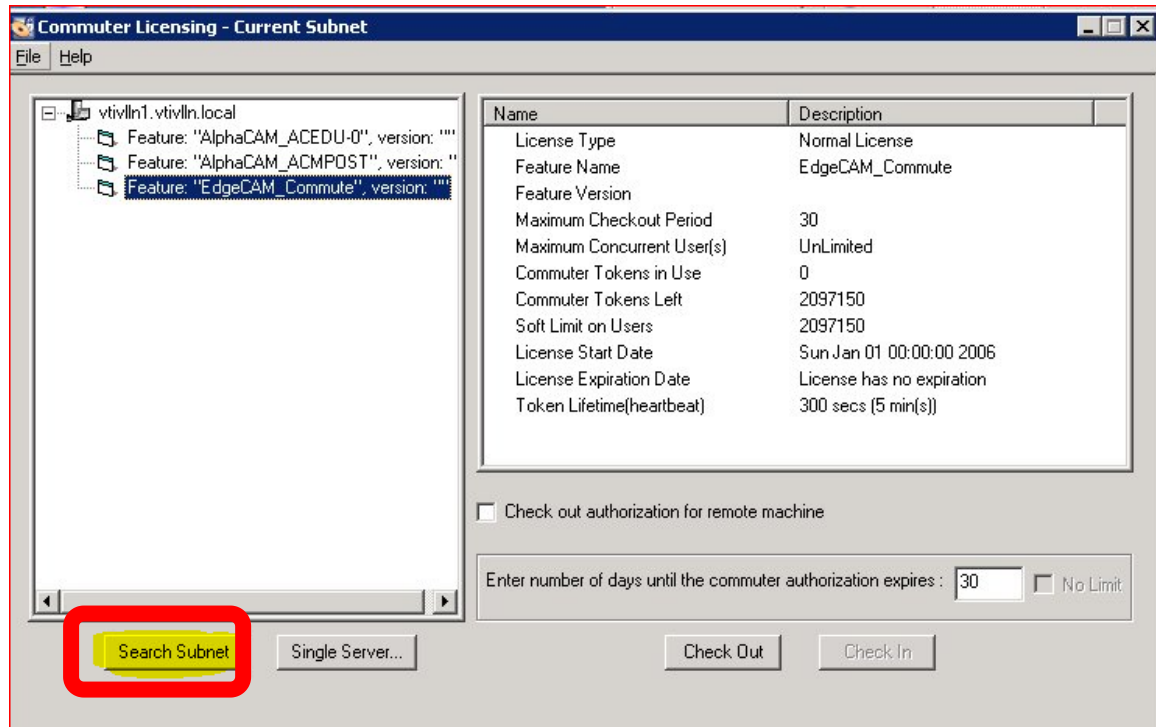
- M. De eerste fase is afgerond, men heeft op de geheugenstick de specifieke identificatie van die Pc welke tezamen met die versie van AlphaCAM werd aangemaakt.
- N. Laat het 'WCommute' venster maar even open staan.
- O. Ga met de geheugenstick naar de server om de volgende fase aan te vatten.

2.2.2 Licentie van de server verkrijgen (fase B).

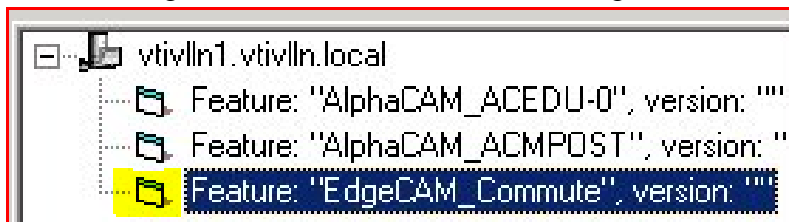
- A. Normaal gesproken is de noodzakelijke software reeds aanwezig op de server, omdat er reeds één of meerder computers via het netwerk de 'Full-server Versie' hebben kunnen benutten.
- B. Activeer het programmaatje: 'WCommute.exe'. Omdat de server in dit voorbeeld schijf 'D' is en de basismap de naam 'AlphaCAM' kreeg: is dit terug te vinden als volgt:
D:\AlphaCAM\support\Sentinel\NetworkDrivers\Commute.



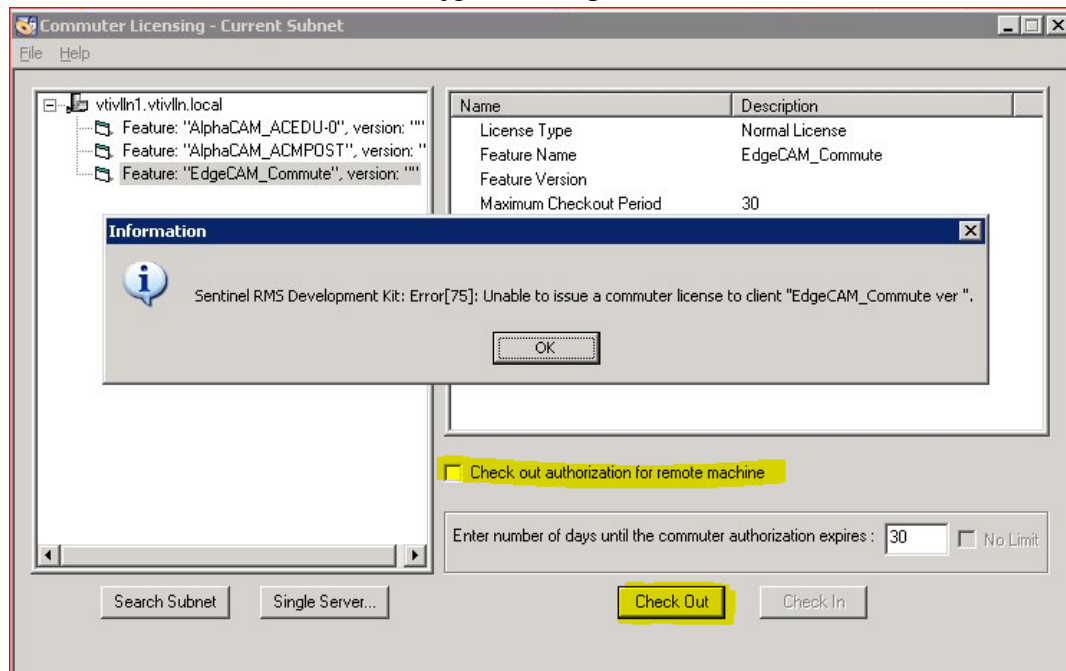
- C. Na activering zal een nieuw venster verschijnen. Heeft men een leeg venster, klik dan in dat nieuwe venster op: 'Search Subnet' opdat er **wel** iets in dat venster zou staan!



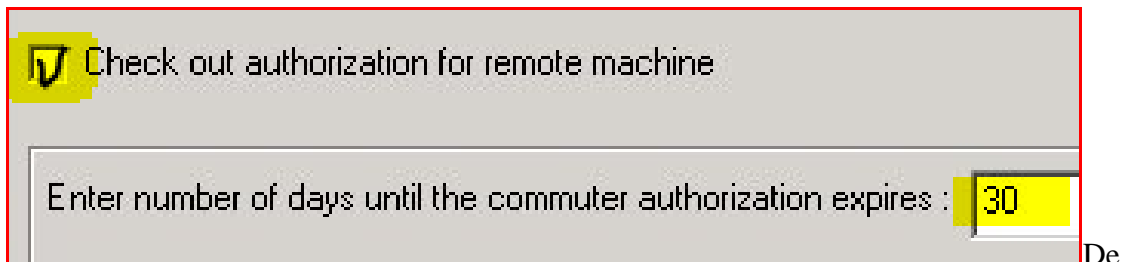
- D. Duidt één van de items aan die in het linkse veld staan. In dit voorbeeld werd 'Feature:'EdgeCAM_Commute'',version'', aangeduid.



- E. Hiervoor kan men een code verkrijgen door op 'Check Out' te klikken.

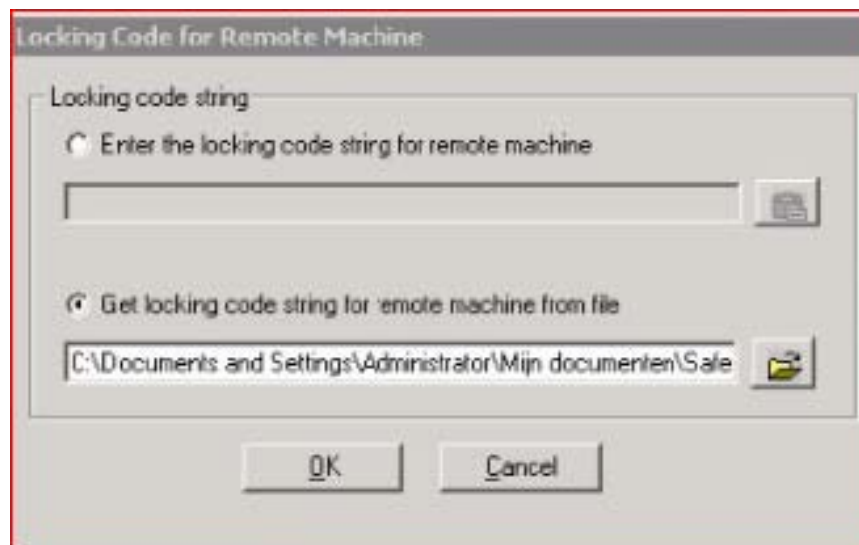


- F. Indien er **geen** vinkje werd geplaatst bij: 'Check out authorization for remote machine', dan zal er een alarm verschijnen zoals in de beeldcaptatie wordt getoond.
- G. Plaats **eerst** het vinkje! En bepaal vervolgens voor hoeveel dagen de licentie mag ontleend worden.



De maximum is 30 dagen. Een ontleende licentie komt automatisch terug naar de server wanneer de uitleentijd is verstreken. Het vroeger terug brengen van een licentie is onmogelijk!

- H. Is **eerst** het vinkje geplaatst en is het aantal uitleendagen bepaald klik dan vervolgens op **'check out'**.
- I. Een nieuw venstertje opent zich. Duidt de tweede optie 'Get locking code string for remote machine from file' aan in dit venster.
- a. Hiermee wordt bedoeld: krijg een licentiecode voor een externe computer die de licentiecode leent aan de hand van een bestand.



- J. Gebruik dit icoon om naar dat bestand met de 'Locking Code' te bladeren.
- a. In het voorbeeld van dit document is dat de code die we via de laptop van Koen



verkregen.

- b. Is het pad naar dat 'Locking Code bestand' in orde, klik dan op OK.

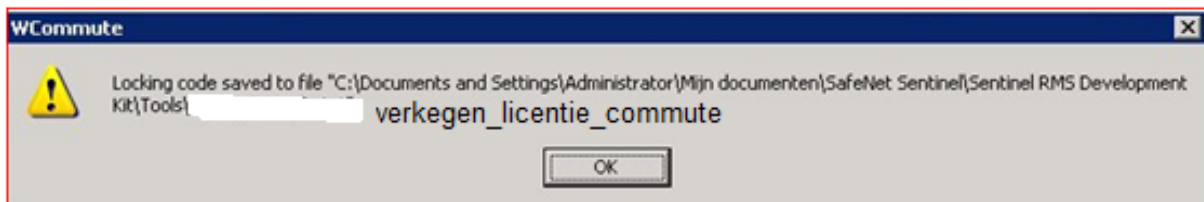
- K. Hierdoor zal men een licentiecode verkrijgen.
- L. Die verkregen licentiecode moet men opslaan.

M. Sla die licentiecode op de geheugenstick op. Hiervoor kan men via het icoontje



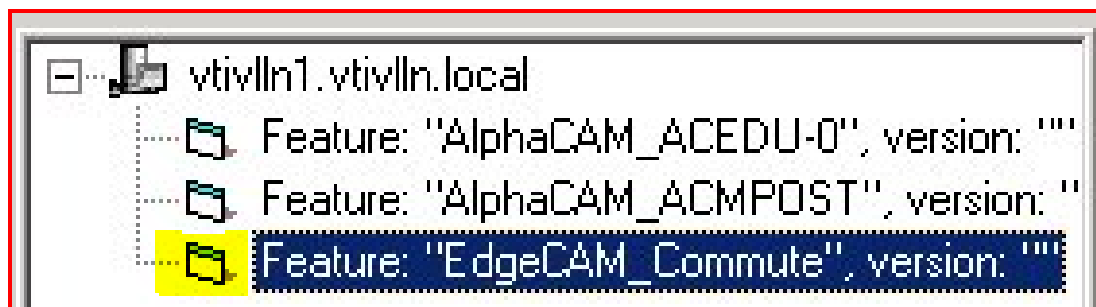
‘bladeren’ naar de geheugenstick verwijzen. **Geef dit bestandje een zeer herkenbare naam.** Een naam zoals: ‘verkregen_licentie_commute’.

N. Tijdens het opslaan van dit bestandje licht een waarschuwing op om er de aandacht op te vestigen dat er een licentie wordt uitgeleend. Klik op OK van dit waarschuwingsvenster.



O. Waarom krijgt dit eerste verkregen bestandje liefst een specifieke naam?

- a. Omdat deze handeling voor de drie items in het linker deel van het venster moet gebeuren.



b.

P. Hoe van een andere item ‘Feature’ een licentiecode verkrijgen?

Q. Duidt een ander item aan, plaats een vinkje, controleer het aantal ontleendagen, klik op ‘Check Out’ en bewaar volgens een andere relevante naam op de geheugenstick.

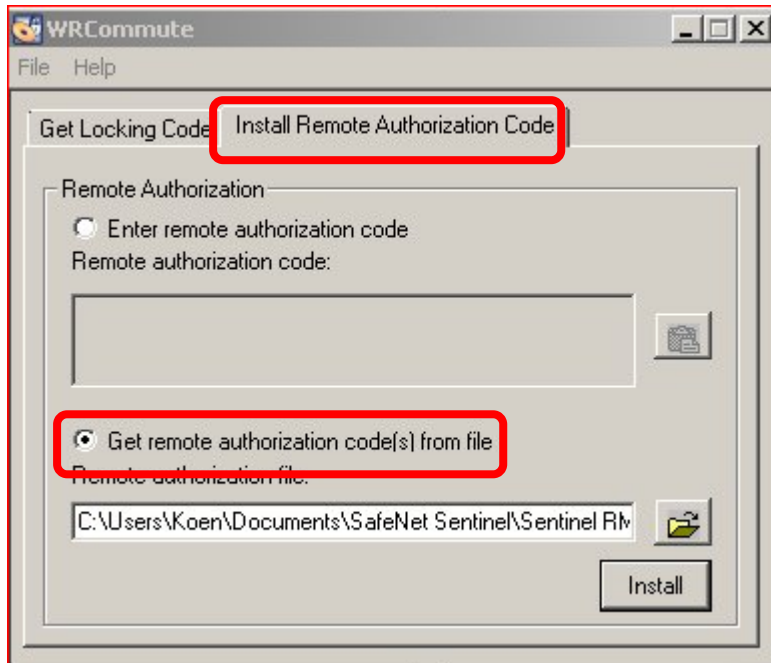
- a. Opgelet, de drie ‘Feature’ items in deze beeldcaptatie kunnen al eens in een andere volgorde gaan staan!!
- b. Onzeker over de handelingen? Bekijk vanaf blz 6 hoe de eerste licentiecode werd verkregen.

R. Doe de handeling om een licentiecode te verkrijgen tot men de 3 verschillende bestandjes op de geheugenstick heeft.

S. Ga met de geheugenstick naar de Pc-leerkracht om er de licentiecodes te installeren.


2.2.3 Pc-leerkracht (fase C).

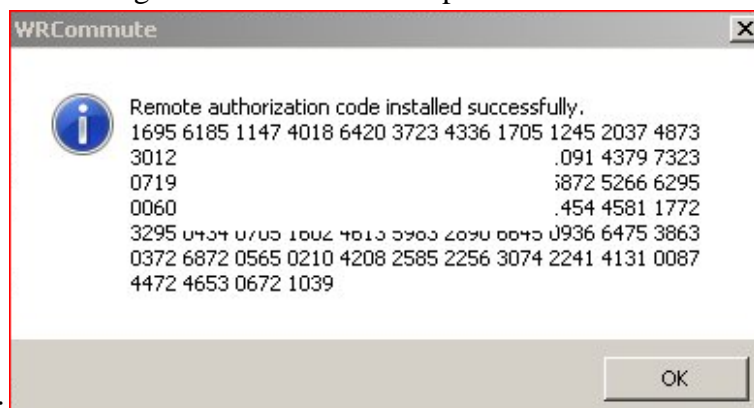
- A. Hetzelfde venster als waarmee gestart werd is verder nodig. Indien reeds gesloten kijk even in fase 1 om het terug te openen.



- B. Duidt het tweede tabblad 'Install Remote Authorization Code' aan.
 C. Duidt in dat tweede tabblad de tweede optie 'Get remote authorization code(s) from

file' aan. 

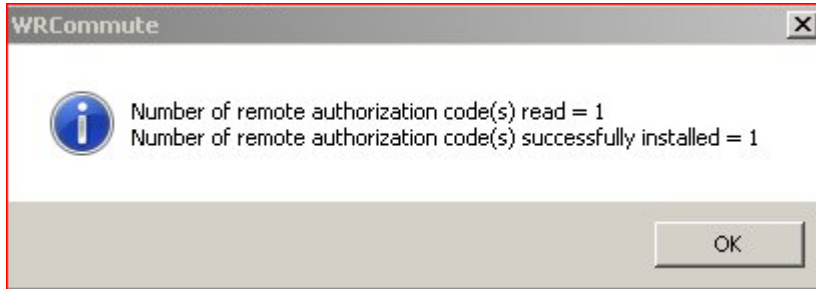
- D. Via het bladericoon  kan men naar de bestanden op de geheugenstick opzoek gaan.
 E. Duidt één van de drie verkregen bestandjes aan, en klik vervolgens op 'Install'.
 F. Een voorbeeld van zo een code wordt getoond in deze beeldcaptatie maar er werd een



deel van de code uitgeknipt:

- G. Men merkt dat dit heel lange cijfercombinaties zijn. Handmatig overschrijven lijkt ons uitgesloten en niet verstandig.

H. Een bevestiging van een verkregen licentie kan er uitzien als volgt:



I. Doe de handeling voor iedere verkregen licentiecode. **Dus driemaal!**

J. Zijn de drie bestanden geïnstalleerd sluit het venster dan af via File\exit. Of via het afsluitsymbooltje.

K. **Herstart de Pc.**

*Even geduld aub.
Computer start op.*

L. Kijk rechts onderaan het scherm:



a.

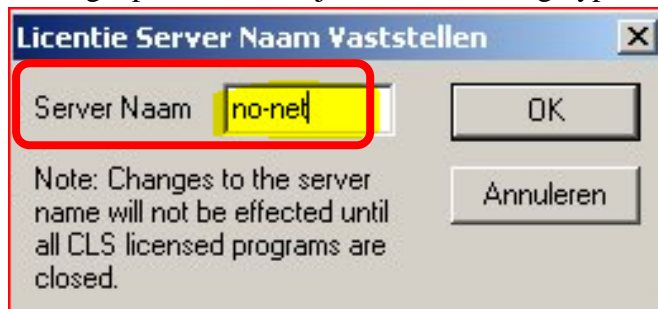
M. Klik met de rechtermuisknop op dat icoon gelijkend op een sleutel. Hierdoor zal het



volgende venster verschijnen.

N. Klik in dit menu op: '**Licentie Server Naam Vaststellen**'.

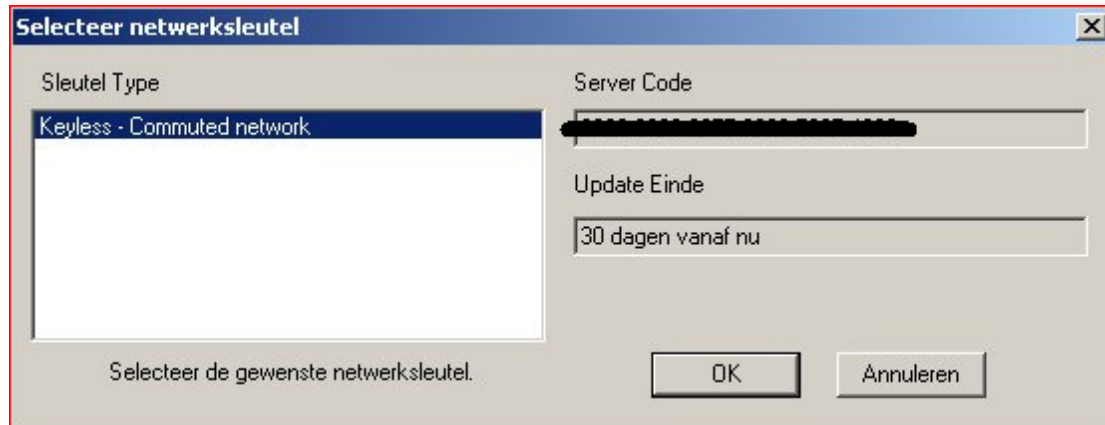
a. In het geopende venstertje moet '**no-net**' getypt worden!!!



- O. Klik opnieuw met de rechtermuisknop op dat icoon gelijkend op een sleutel. Hierdoor zal het bekende venster opnieuw verschijnen.



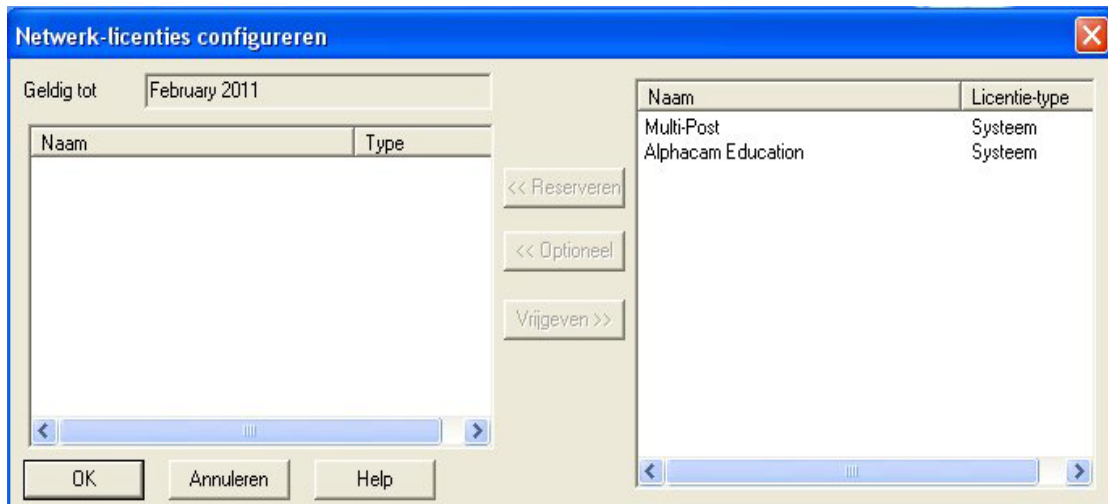
- P. Klik in dit venster op 'Selecteer netwerk sleutel'.



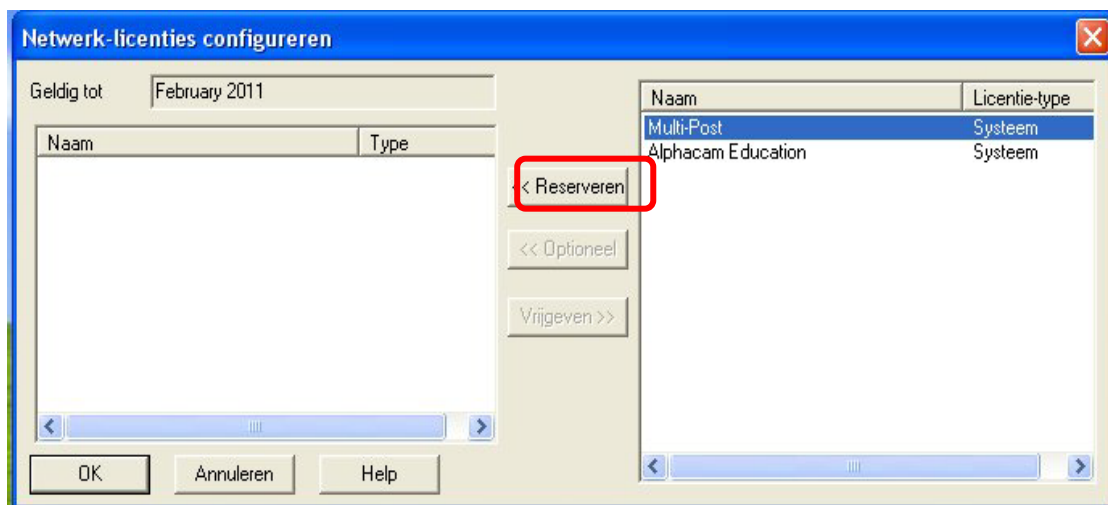
- Q. De Server Code is school afhankelijk. Een voorbeeld van een Server Code: 1234-5678-9876-5432-1234-5678.
- a. Men ziet in het venster voor hoeveel dagen dat de licentie verkregen werd.
- R. Klik nogmaals met de rechtermuisknop op dat icoon gelijkend op een sleutel. Hierdoor zal weerom het volgende venster verschijnen.



- S. Klik in dit venster op 'Netwerk Licentie Configureren'. Een nieuw venster zal openen.



- T. Normaal gesproken staan er **drie** items in het rechtse venstertje maar helaas bezit ik er geen beeldcaptaties van. De eerste die me de juiste beeldcaptaties kan leveren is gewonnen 😊.
- U. De items waarvoor men een licentie kan configureren staan in het rechtse venstertje. De items waarvoor reeds een licentie geconfigureerd is staan in het linkse venstertje. Omdat in dit beeld nog niets in het linkse venstertje staat is er nog geen licentie geconfigureerd.
- V. Duidt een item aan in het rechtse venstertje waardoor in het midden een onderdrukt commando beschikbaar wordt.



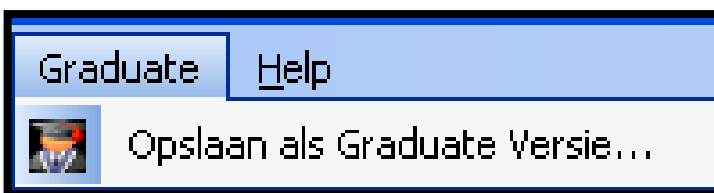
- W. Klik in het midden van het beeld op: 'Reserveren' waardoor dat item naar het linkse venstertje verplaatst wordt.



- X. Doe die handeling ook voor alle ander items.



- Y. De licenties zijn geconfigureerd. Sluit het venster door op OK te klikken.
 Z. AlphaCAM kan opgestart worden.
 AA. Maak eventueel de optie: 'Opslaan als Graduate versie' nu reeds actief!



2.3 Verkregen licentietijd verlengen.

Indien men de verkregen licenties wenst te verlengen dan volstaat het dat men vanuit de tweede fase hier beschreven, vertrekt. Uiteraard zonder dat er essentiële wijzigingen zijn uitgevoerd op de Pc-leerkracht.

Veel succes met het gebruik van AlphaCAM.